

# ग्लोबल कंप्यूटर

Teacher's Manual

Class I to V

*Written by :*

**Author's Team**

*(Vidyalaya Prakashan)*

# INDEX

Sl. No.	Book Name	Page No.
1.	ग्लोबल कंप्यूटर - I	3
2.	ग्लोबल कंप्यूटर - II	9
3.	ग्लोबल कंप्यूटर - III	17
4.	ग्लोबल कंप्यूटर - IV	28
5.	ग्लोबल कंप्यूटर - V	41

पाठ - 1 : कंप्यूटर-एक संगीत

क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-

1. खेल का मैदान
2. दोनों
3. बिल्कुल नहीं

ख. सही अथवा गलत लिखो -

1. सही
2. सही
3. सही
4. सही

ग रिक्त स्थान भरो -

1. बिजली
2. तेजी
3. समय
4. भावनाएँ

घ. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो -

1. फ्रिज, ए०सी०, वाशिंग मशीन, कूलर, कंप्यूटर
2. कंप्यूटर एक इलेक्ट्रॉनिक मशीन है।
3. कंप्यूटर किसी भी कार्य को बहुत तेजी से करता है।  
कंप्यूटर समय की बचत करता है।  
कंप्यूटर अपना सारा कार्य बिना किसी गलती के करता है।

पाठ -2 कंप्यूटर के मुख्य भाग

क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-

1. मॉनीटर
2. सी०पी०यू०
3. माउस

ख. निम्न के नाम लिखो -

की बोर्ड      सी०पी०यू०      मॉनीटर      माउस

ग. मिलान करो-

1. इसे प्वाइंटिंग उपकरण भी कहते हैं।
2. इसे वी०डी०यू० भी कहते हैं।
3. यह कंप्यूटर का मस्तिष्क कहलाता है।
4. इस पर कुंजियाँ होती हैं।





ग. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो-

1. कंप्यूटर को ऑन करने से लेकर उसे पूरी तरह काम करने योग्य तैयार करने की क्रिया बूटिंग कहलाती है।
2. कार्य करने के बाद कंप्यूटर को उचित प्रकार से क्रमानुसार बंद करना शटडाउन कहलाता है।
3. बूटिंग होने के पश्चात, मॉनीटर की पहली स्क्रीन को डैस्कटॉप कहते हैं।
4. सिस्टम, आइकन, प्रोग्राम के आइकन एवं फाइल फोल्डर होते हैं।

### पाठ - 5 : कंप्यूटर शिष्टाचार

क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-

1. माउस पैड
2. कुंजियों
3. स्क्रीन

ख. रिक्त स्थान भरो-

1. वस्तु
2. जूते
3. यूजर नेम तथा पासवर्ड
4. खाने-पीने

ग. चित्र देखकर नियम लिखो-

1. व्यवस्था को न बदले।
2. निर्देशों का पालन करें।
3. माउस के बटनों को बार-बार न दबाएँ।

घ. सही अथवा गलत लिखो -

1. सही
2. गलत
3. सही
4. सही

ङ. निम्न वर्णों को व्यवस्थित करके शब्द बनाएँ -

1. प्रयोगशाला
2. मॉनीटर
3. शांतिपूर्वक
4. उपकरणों
5. निर्देश
6. माउस

च. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो-

1. माउस को माउस पैड पर रखना चाहिए।
2. हमें अपने मित्रों के साथ अपना यूजर नेम तथा पासवर्ड नहीं बाँटना चाहिए।
3. क. जूते बाहर निकालें।

- ख. अपने कार्य को सुरक्षित रखें  
ग. मॉनिटर की स्क्रीन पर हाथ न लगाएँ।

### पाठ - 6 : की-बोर्ड

क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-

- |                   |                     |
|-------------------|---------------------|
| 1. न्यूमैरिक कीज़ | 2. एल्फाबेट कीज़ से |
| 3. ऐरो कीज़       |                     |

ख. रिक्त स्थान भरें -

- |             |             |
|-------------|-------------|
| 1. की-बोर्ड | 2. कीज़     |
| 3. नंबर     | 4. अंग्रेजी |
| 5. 12       | 6. ऐरो कीज़ |

ग. सही अथवा गलत लिखें -

- |        |        |
|--------|--------|
| 1. सही | 2. सही |
| 3. सही | 4. गलत |
| 5. सही |        |

घ. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखें-

1. कीबोर्ड के द्वारा हम कंप्यूटर में कोई डाटा भेजते हैं।
2. कीबोर्ड की कुंजियाँ छः प्रकार की होती हैं।
3. जिन बटनों पर A, B, C, D, ... Z तक लिखें होते हैं, उन्हें 'एल्फाबेट कीज़' कहते हैं।
4. जिन बटनों पर 0, 1, 2, 3, ... 9 नंबर तक अंक लिखे होते हैं। उन्हें 'नंबर कीज़' कहते हैं।
5. स्पेस बार कीबोर्ड की सबसे लंबी कुंजी है।

### पाठ - 7 : माउस

क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-

- |                |        |
|----------------|--------|
| 1. प्वाइंटिंग  | 2. तीन |
| 3. माउस पैड पर |        |

ख. सही अथवा गलत लिखें-

- |        |        |
|--------|--------|
| 1. सही | 2. सही |
| 3. गलत | 4. गलत |

ग. अंतर स्पष्ट करो-

1. माउस के बटन को एक बार दबाकर छोड़ना क्लिक कहलाता है।

2. माउस के बाएँ बटन को दो बार जल्दी-जल्दी दबाना डबल क्लिक कहलाता है।

**घ. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो-**

1. माउस एक कंप्यूटर उपकरण है। इसका आकार माउस (चूहे) के समान होने के कारण इसे माउस कहते हैं।
2. माउस के दो कार्य  
क. क्लिक  
ख. डबल क्लिक
3. माउस में 2 या 3 बटन होते हैं।
4. माउस के लाभ -  
क. माउस की मदद से हम चित्र बना सकते हैं।  
ख. माउस की मदद से हम गेम खेल सकते हैं।  
ग. माउस की मदद से हम प्वाइंटर को नियंत्रित कर सकते हैं।

**ड. एक शब्द में उत्तर दो-**

1. क्लिक
2. डबल क्लिक
3. प्वाइंटर
4. तर्जनी
5. माउस पैड

**पाठ - 8 : ड्राइंग इन पेंट**

**क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-**

1. पेंट
2. दोनों
3. टॉप पर

**ग. पेंट आरंभ करने के चरण लिखो-**

1. Start बटन पर क्लिक करें।
2. All program पर क्लिक करें।
3. Accesasoriesa पर क्लिक करें।
4. Paint पर क्लिक करें।

**घ. निम्न के विषय में लिखो-**

1. इसकी सहायता से हम स्क्रीन को ऊपर-नीचे या दाएँ-बाएँ कर सकते हैं।
2. यह साफ सफेद बड़ा क्षेत्र होता है, जहाँ हम कार्य करते हैं। इसे canvas भी कहते हैं।

3. यह क्विक एक्सेस टूलबार के नीचे होता है। इसमें पेंट में कार्य करते समय कुछ विशेष बटन होते हैं।  
जैसे- Save, open, print आदि।
4. Shapesa टूलबॉक्स से हम जो चाहे उस शेप को सिलेक्ट कर अपने Canvas में ड्रा कर सकते हैं।
5. पेंसिल टूल सिलेक्ट कर हम कैनवास पर कुछ भी ड्रा कर सकते हैं।
6. एयरब्रश टूल सिलेक्ट किए गए कलर्स को हमारे कैनवास पर स्प्रे करता है।

## ग्लोबल कंप्यूटर - 2

### पाठ -1 : कंप्यूटर-एक होशियार मशीन

क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-

1. लैपटॉप
2. भावनाएँ
3. सूचना का

ख. रिक्त स्थान भरें -

1. डैस्कटॉप कंप्यूटर
2. टच स्क्रीन
3. लैपटॉप कंप्यूटर
4. मल्टी टास्किंग

ख. सही अथवा गलत लिखें -

1. गलत
2. गलत
3. सही
4. सही
5. सही

घ. वर्णों को व्यवस्थित करके लिखें -

1. प्रकाशन
2. दूरदर्शन
3. पाठ्यसामग्री
4. मोबाइल

ङ. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखें -

1. कंप्यूटर एक इलेक्ट्रॉनिक उपकरण है।
2. यह कभी थकता नहीं है।  
यह बहुत से डाटा को स्मरण रखता है।
3. कंप्यूटर का प्रयोग परिणाम बनाने में अध्ययन करने में, पाठ्यक्रम तथा पाठ्य-सामग्री को अधिक रोचक बनाने में होता है।
4. कंप्यूटर मनोरंजन में लाइव मेंच देखने में, दूरदर्शन आदि पर ज्ञानवर्धक कार्यक्रम देखने में तथा विडियो गेम आदि खेलने में हमारी मदद करता है।

खेल-खेल में

क. निम्न कार्यों को शब्दजाल में खोजें -

- टाइप
- गेम खेलना
- प्रिंट
- चित्रकारी

- भंडारण  
गणना  
संदेश भेजना
- ख नाम लिखो-  
डैस्कटाप                      टैबलेट                      लैपटॉप कंप्यूटर

### पाठ -2 कंप्यूटर सिस्टम

- क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-
- परिणाम
  - हार्डवेयर
- ख. रिक्त स्थान भरो -
- शिक्षक, विद्यार्थी तथा कक्षा
  - हार्डवेयर, सॉफ्टवेयर तथा यूजर
  - हार्डवेयर
  - सॉफ्टवेयर
- ग. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो -
- एक या एक से अधिक उद्देश्यों को प्राप्त करने के लिए कार्यरत इकाइयों के समूह को सिस्टम कहते हैं।
  - हार्डवेयर                      सॉफ्टवेयर                      यूजर
  - कंप्यूटर के वे भाग जिन्हें हम छू सकते हैं तथा देख सकते हैं हार्डवेयर कहलाते हैं।
  - कंप्यूटर के वे भाग जिन्हें हम छू नहीं सकते हैं केवल देख सकते हैं सॉफ्टवेयर कहलाते हैं।
  - यूजर ऑपरेटर होता है।
- घ. सूची बनाओ-
- |             |                   |
|-------------|-------------------|
| 1. की बोर्ड | 1. एम० एस० वर्ड   |
| 2. माउस     | 2. एम्स० एस० पेंट |
| 3. प्रिंटर  | 3. केलकुलेटर      |
| 4. स्केनर   | 4. फोटोशॉप        |

### पाठ - 3 : कंप्यूटर के विभिन्न भाग

- क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-
- हार्डवेयर
  - आउटपुट उपकरण
  - माउस
  - सी०पी०यू०

ख. रिक्त स्थान भरो -

- |                             |                           |
|-----------------------------|---------------------------|
| 1. छोटे तथा बड़े            | 2. अनइंटरपटिड पावर सप्लाई |
| 3. सेंट्रल प्रोसेसिंग यूनिट | 4. डाटा                   |

ग. सही अथवा गलत लिखो -

- |        |        |
|--------|--------|
| 1. गलत | 2. सही |
| 3. गलत | 4. सही |

घ. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो -

1. की बोर्ड का उपयोग कंप्यूटर में कुछ भी टाइप करने के लिए किया जाता है। इसके द्वारा हम कंप्यूटर को आदेश यानि कमांड भी देते हैं।
2. हमारे द्वारा किए गए सभी कार्य को सी०पी०यू० ही प्रोसेस करता है इसलिए इसे कंप्यूटर का मस्तिष्क कहते हैं।
3. सी०पी०यू० एक मशीन है जिसका उपयोग कंप्यूटर को पावर देने के लिए किया जाता है।
4. बिजली बंद होने के बाद यू०पी०एस० थोड़े समय तक कंप्यूटर को पावर देती रहती है जिससे हम अपनी फाइल को save कर सकते हैं। यदि हम यू०पी०एस० का प्रयोग नहीं करेंगे तो बिजली बंद होने पर कंप्यूटर तुरन्त बंद हो जाएगा और हमारी फाइल भी नष्ट हो जाएगी इसलिए कंप्यूटर का उपयोग करने के लिए यू०पी०एस० का उपयोग करना जरूरी होता है। यह हमारे डाटा को नष्ट होने से बचाता है।
5. स्पीकर्स द्वारा हम कंप्यूटर पर बज रहे साउंड यानि आवाज को सुन सकते हैं। जब हम कंप्यूटर में कोई फिल्म, विडियो या गाने चलाते हैं तो स्पीकर्स के द्वारा हम उन्हें सुन सकते हैं।
6. वैब कैम तथा डिजिटल कैमरे से चित्र खींच कर उन्हें सीधे कंप्यूटर पर भेजा जा सकता है।

ड. निम्न के नाम लिखो-

स्पीकर्स	सी०पी०यू०	यू०पी०एस०	माउस
----------	-----------	-----------	------

च. एक शब्द में उत्तर दो-

- |             |            |
|-------------|------------|
| 1. माउस     | 2. मॉनीटर  |
| 3. माउस     | 4. प्रिंटर |
| 5. यू०पी०एस |            |

पाठ - 4 : कंप्यूटर की कार्यप्रणाली

क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-

1. इलैक्ट्रॉनिक
2. चार
3. सी०पी०यू०

ख. रिक्त स्थान भरो -

1. प्रोसेसिंग तथा आउटपुट
2. की बोर्ड, माउस
3. भंडारण
4. सी०डी०, डी०वी०डी०

ग. वर्णों को पलटकर लिखो -

1. इलैक्ट्रॉनिक
2. सिस्टम
3. आउटपुट
4. इनपुट
5. प्रोसेस
6. अंकगणितीय

घ. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो -

1. इनपुट कंप्यूटर सिस्टम में डाटा और निर्देशों को दर्ज कराने की प्रक्रिया है।
2. डाटा की प्रोसेसिंग होने के बाद उपलब्ध जानकारी आउटपुट उपकरणों की मदद से प्रस्तुत करने की प्रक्रिया को आउटपुट कहते हैं।
3. प्रोसेसिंग कंप्यूटर के प्रोसेसर के द्वारा इनपुट डाटा और आँकड़ों को अंकगणितीय और तार्किक निर्देशानुसार कार्यों का विश्लेषण करने की प्रक्रिया है।
4. कंप्यूटर प्रणाली के निम्न चरण होते हैं-  
इनपुट उपकरणों के द्वारा डाटा लेना।  
डाटा को मेमोरी में स्थानांतरित करना।  
डाटा को प्राप्त कर निर्देशों के अनुसार गणनाएँ करना।

ड. शब्द पूरे करो -

- इनपुट                      प्रोसेसिंग                      आउटपुट

पाठ - 5 : कंप्यूटर पर कार्य करना

क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-

1. डैस्कटॉप
2. प्रोग्राम
3. आइकंस



ख. रिक्त स्थान भरो-

- |              |              |
|--------------|--------------|
| 1. यू०पी०एस० | 2. टाइटल बार |
| 3. डैस्कटॉप  | 4. प्रोग्राम |

ग. सही अथवा गलत लिखो -

- |        |        |
|--------|--------|
| 1. गलत | 2. गलत |
| 3. सही | 4. सही |

घ. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो -

1. विंडोज एक अत्यन्त सरल प्रोग्राम है जिस पर कार्य करना बहुत सरल है।
2. कंप्यूटर के आरंभ होने पर सबसे पहली दिखने वाली स्क्रीन को डैस्कटॉप (Desktop) कहते हैं।
3. डैस्कटॉप पर विभिन्न छोटे-छोटे नमूने होते हैं। इन्हीं नमूनों को आइकंस (Icons) कहते हैं।
4. टाइटल बार के ऊपर दाएँ कोने पर कंट्रोल बटन होते हैं।
5. किसी भी प्रोग्राम की सबसे ऊपर वाली पट्टी को टाइटल बार कहते हैं।

खेल-खेल में

❀ वर्डपैड विंडो के चिह्नित भागों के नाम लिखो-

टाइटल बार  
कंट्रोल बटन्स  
कर्सर  
कार्यक्षेत्र  
स्टेटस बार

पाठ - 6 : कीबोर्ड की जानकारी

क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-

- |       |              |
|-------|--------------|
| 1. 26 | 2. F1 से F12 |
| 3. 2  |              |

ख. रिक्त स्थान भरो -

- |              |             |
|--------------|-------------|
| 1. टाइपराइटर | 2. कीज़     |
| 3. स्पेसबार  | 4. पेज डाउन |

ग. सही अथवा गलत लिखो -

1. सही
2. गलत
3. सही
4. सही

घ. निम्न कुंजियों के नाम लिखो -

- एंटर की                  पेज डाउन की                  डिलीट की                  होम की  
पेज अप की                  टैब की                  एंड की                  बैकस्पेस की

ड. मेरा नाम बताओ-

1. केप्सलॉक की
2. बैकस्पेस की
3. डिलीट की
4. एंटर की

च. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो -

1. एक छोटी चमकती - बुझती पंक्ति को कर्सर कहते हैं।
2. की बोर्ड के ऊपर A से Z तक के वर्णों को टाइप करने वाली कीज़ को टाइपराइटर कीज़ कहते हैं।
3. पेज अप की    पेज डाउन की  
होम की    एंड की
4. यदि हम एक बार केप्सलॉक की को दबा दे तो टाइप किया जाने वाला अक्षर ऊपर केस में टाइप होता है। इसे वापिस लोअर केस में टाइप करने के लिए एक बार फिर केप्सलॉक की दबाते हैं।

पाठ - 7 : पेंट पर अधिक

क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-

1. रिसाइज
2. Home tab में
3. Crop का

ख. रिक्त स्थान भरो -

1. केनवास
2. Rotate
3. Save
4. Undo

ग. चरण लिखो -

1. File में न्यु से open पर क्लिक करें।  
उस फोल्डर में जाएँ जहाँ पर वह फाइल स्टोर है।  
फाइल को सिलेक्ट करें और open पर क्लिक करें।

2. इसके लिए पहले इमेंज को open करें।  
Select टूल पर क्लिक करें।  
इमेंज के उस पार्ट को सिलेक्ट करें जिसे आप crop करना चाहते हैं।  
crop के बटन पर क्लिक करें।  
बतवच किया भाग आपके सामने रहेगा।

**घ. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो -**

1. ड्रा करने के लिए लिया गया सफेद page केनवास कहलाता है।
2. इमेंज को Rotate करने का अर्थ होता है इमेंज का घुमाना।
3. इमेंज को जूम इन करने के लिए, लेफ्ट माउस बटन से इमेंज पर कही भी क्लिक करते हैं। जूम आउट करने के लिए, राइट माउस से इमेंज बटन पर क्लिक करते हैं।
4. यदि हम किसी भी टूल का उपयोग करते समय गलती करते हैं, तो हम ctrl+z कीज दबाकर अपने एक्शन को undo कर सकते हैं।

**पाठ - 8 : वर्डपैड**

**ख. वर्डपैड open करने पर चरणों को पूरा करो-**

1. Start बटन पर क्लिक करें।
2. Window accesasoriesa पर क्लिक करें।
3. WordPad पर क्लिक करें।
- 4.

**ग. सही अथवा गलत लिखो -**

1. गलत
2. सही
3. सही

**घ. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो -**

1. माइक्रोसाफ्ट वर्डपैड एक रिच टैक्सड एडिटर है।
2. होम टैब में पाँच ग्रुप होते हैं-  
Clipboard, Font, Paragraph, Insert और Editing.
3. व्यू टैब में तीन ग्रुप होते हैं-  
zoom, show or hide और settings

ड. निम्न बटनों के कार्य लिखो-

**B** यह अक्षरों को मोटा (Bold) करता है।

*I* यह अक्षरों को (Italic) करता है।

U यह अक्षरों को (Underline) करता है।

### पाठ - 9 : इंटरनेट

क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-

1. जाल
2. ISP

ख. मिलान करो -

1. BSNL
2. इंटरनेट सर्विस प्रोवाइडर
3. इंटरनेट
4. ब्राउजर

ग. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो-

1. इंटरनेट संपूर्ण विश्व में फैला हुआ एक ऐसा नेटवर्क है, जिसके माध्यम से एक कंप्यूटर विश्व के किसी भी अन्य कंप्यूटर से जुड़ सकता है।
2. इंटरनेट चलाने के लिए हमें कुछ प्रोग्राम्स की आवश्यकता होती है, जिन्हें ब्राउजर्स कहते हैं।
3. जो कंपनी उपभोक्ताओं को इंटरनेट की सुविधा उपलब्ध कराती है उसे इंटरनेट सर्विस प्रोवाइडर्स (ISP) कहते हैं।
4. इंटरनेट के लाभ -  
खबरों की जानकारी  
सूचनाओं की जानकारी  
ऑनलाइन बुकिंग  
डाटा शेयरिंग।

पाठ -1 : कंप्यूटर का परिचय

क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-

- |                     |          |
|---------------------|----------|
| 1. दोनों            | 2. दोनों |
| 3. अनेकों प्रकार से |          |

ख. रिक्त स्थान भरो -

- |              |                       |
|--------------|-----------------------|
| 1. गणना करना | 2. चित्र, आकृतियाँ    |
| 3. बौद्धिक   | 4. तीव्रता और शुद्धता |

ग. सत्य अथवा असत्य लिखो -

- |         |         |
|---------|---------|
| 1. सत्य | 2. सत्य |
| 3. सत्य | 4. सत्य |

घ. वर्णों को व्यवस्थित करके शब्द बनाइए -

पत्राचार	संक्रियाएँ
टाइपराइटर	सार्वभौमिकता
शुद्धता	स्वचालन

ङ. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो -

- कंप्यूटर के माध्यम से संगीत सुन सकते हैं, चलचित्र देख सकते हैं एवं इनकी रचना व निर्माण भी कर सकते हैं। कंप्यूटर के द्वारा हम विभिन्न प्रकार के खेल, खेल सकते हैं, सवाल हल कर सकते हैं तथा शुभकामना कार्ड, बैनर भी बना सकते हैं।
- कंप्यूटर को दिए गए निर्देश यदि सही हैं तो इसके माध्यम से परिणाम भी सही प्राप्त होते हैं। इस तथ्य को **GIGO** कहते हैं।
- इसका अभिप्राय यह है कि कंप्यूटर से कार्य कराने के लिए हमें कुछ निर्देश मात्र देने की ही आवश्यकता होती है। आगे की कार्यविधि का संचालन एवं परिणाम का निर्धारण वह स्वयं करता है।
- कंप्यूटर मानव की भाँति पहले प्रश्नों को, अपने कानों के स्थान पर अर्थात् कीबोर्ड से प्राप्त करता है। इसके बाद उसका अपना मस्तिष्क में अर्थात् सी०पी०यू० (CPU) में विश्लेषण करता है। जिस प्रकार मनुष्य किसी समस्या पर अपना समाधान (उत्तर) लिखकर देता है, उसी प्रकार कंप्यूटर भी अपने निष्कर्षों के परिणाम को मॉनीटर पर दर्शाता है।

5. कंप्यूटर और कैलकुलेटर में सबसे मुख्य अंतर यह है कि कंप्यूटर आंकड़ों को भविष्य में प्रयोग के लिए अपने संग्रहण माध्यमों द्वारा संचित कर सकता है। इसके विपरीत, कैलकुलेटर जोड़ने, घटाने, गुणा और भाग आदि करने में तो सक्षम है, परंतु वह आंकड़ों को संचित नहीं कर सकता है।
6. कंप्यूटर की तीन विशेषताएँ -  
 गति - कंप्यूटर अपने प्रत्येक कार्य को अत्यधिक तेज़ गति से करता है।  
 शुद्धता - कंप्यूटर अपने कार्य को बिना किसी त्रुटि के करता है।  
 सार्वभौमिकता - कंप्यूटर का आज सारी दुनिया में व्यापक रूप से प्रयोग किया जा सकता है।

### पाठ - 2 : हार्डवेयर तथा सॉफ्टवेयर

क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-

1. मॉनीटर
2. तीन
3. लाइववेयर

ख. रिक्त स्थान भरें -

1. भाषा
2. गणनाएँ
3. सॉफ्टवेयर
4. देख तथा स्पर्श

ग. सत्य अथवा असत्य लिखें -

1. असत्य
2. असत्य
3. सत्य
4. सत्य

घ. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखें -

1. वे सभी उपकरण, जो स्पर्शनीय होते हैं, हार्डवेयर कहलाते हैं। जैसे- हार्ड डिस्क, मॉनीटर, की बोर्ड।
2. वे सभी प्रोग्राम और निर्देश जो किसी कंप्यूटर के कार्य करने के लिए आवश्यक हैं, सॉफ्टवेयर कहलाते हैं। जैसे- एम०एस०पेंट चित्रकारी से संबंधित एक सॉफ्टवेयर है।  
 वर्डपैड टैक्सड लिखने संबंधी सॉफ्टवेयर है।  
 कोरलड्रा में ग्राफिक्स बनाए जा सकते हैं।
3. हार्डवेयर- वे सभी उपकरण जो स्पर्शनीय होते हैं हार्डवेयर कहलाते हैं।

हार्डवेयर को हम छू अथवा देख सकते हैं।

हार्डवेयर के उदाहरण हैं- हार्डडिस्क, मॉनीटर, की-बोर्ड, यू०पी०एस०, प्रिंटर आदि।

सॉफ्टवेयर- वे सभी प्रोग्राम और निर्देश जो किसी कंप्यूटर के कार्य करने के लिए आवश्यक है सॉफ्टवेयर कहलाते हैं।

सॉफ्टवेयर को हम छू अथवा महसूस नहीं कर सकते हैं।

सॉफ्टवेयर के उदाहरण हैं- एम०एस० पेंट, वर्ड पैड, फोटोशॉप-ग्राफिक्स तथा कोरल ड्रा।

4. वे व्यक्ति जो कंप्यूटर के कार्यों को कुशलतापूर्वक करते हैं, लाइववेयर कहलाते हैं। जैसे- कंप्यूटर ऑपरेटर, इंजीनियर, सॉफ्टवेयर विशेषज्ञ, ग्राफिक डिजाइनर, एनीमेटर, वीडियो एडिटर आदि।

### पाठ -3 इनपुट युक्तियाँ

क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-

- |          |               |
|----------|---------------|
| 1. दो    | 2. फंक्शन कीज |
| 3. माउस  | 4. MICR       |
| 5. कैमरा |               |

ख. रिक्त स्थान भरो -

- |                 |                 |
|-----------------|-----------------|
| 1. प्रकाशीय पैन | 2. जॉयस्टिक     |
| 3. CAD          | 4. बार कोड रीडर |
| 5. MICR         |                 |

ग. सत्य अथवा असत्य लिखो -

- |          |          |
|----------|----------|
| 1. सत्य  | 2. असत्य |
| 3. असत्य | 4. असत्य |
| 5. सत्य  |          |

घ. निम्न के पूर्ण रूप हिंदी में लिखो -

- |                               |                           |
|-------------------------------|---------------------------|
| 1. आप्टिकल करेक्टर रिकोगनाइसन | 2. बार कोड रीडर           |
| 3. मंगनेटिक इंक करेक्टर रीडर  | 4. आप्टिकल मार्क रीडर     |
| 5. ग्राफिक यूजर इंटरफेस       | 6. ग्राफिक एडिड डिजाइनिंग |

ड. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो -

1. वे डिवाइस जो कंप्यूटर से डाटा इनपुट करने का कार्य करती हैं ऑनलाइन इनपुट डिवाइस कहलाती हैं।

2. माउस को इधर-उधर खिसका कर माउस pointer को अपने डेस्कटॉप के किसी भी आइकन पर ले जाना प्वाइंटिंग कहलाता है।
3. माउस के बटन को क्लिक करना क्लिकिंग कहलाता है।
4. प्वाइंटर को किसी आइकन पर लाकर माउस के बाएँ बटन को दबाकर माउस प्वाइंटर को इधर-उधर सरकाना ड्रैगिंग कहलाता है।
5. OMR का प्रयोग प्रयोगात्मक परीक्षाओं की उत्तर पुस्तिका जाँचने में किया जाता है।

#### पाठ - 4 : आउटपुट युक्तियाँ

क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-

1. मॉनीटर
2. Light emitting diode
3. प्लॉटर

ख. रिक्त स्थान भरो -

1. आउटपुट
2. दो, सी०आर०टी० तथा टी०एफ०टी०
3. प्रिंटर
4. हार्ड कॉपी

ग. सत्य अथवा असत्य लिखो -

- |          |          |
|----------|----------|
| 1. सत्य  | 2. असत्य |
| 3. असत्य | 4. सत्य  |

घ. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो -

1. आउटपुट उपकरण वे उपकरण हैं जिनके द्वारा हम कंप्यूटर प्रोसेसड जानकारी को देखते या ग्रहण करते हैं। मुख्य रूप से मॉनीटर, प्रिंटर, प्लॉटर, स्पीकर्स, कार्डरीडर, टेपरीडर, स्क्रीन इमेंज, प्रोजेक्टर आदि आउटपुट उपकरण हैं।

2. लेजरजैट प्रिंटर-

यह थर्मल तकनीक पर काम करता है।

इसकी गुणवत्ता और गति बाकी प्रिंटरों से बेहतर होती है।

इंकजैट प्रिंटर -

यह इंकजैट तकनीक पर काम करता है।



इसकी गुणवत्ता और गति लैजरजैट प्रिंटर से अधिक बेहतर नहीं होती।

3. डॉट मैट्रिक्स प्रिंटर में रिबन का उपयोग होता है यह 80 कॉलम और 132 कॉलम दो तरह की क्षमताओं में आते हैं। इसमें एक बार में केवल एक रंग का प्रिंट लिया जा सकता है। इसलिए इसे मोनो प्रिंटर भी कहते हैं।
4. यह एक आउटपुट डिवाइस है। इससे चित्र एवं ग्राफ को प्रिंट किया जाता है। यह 3D प्रिंटिंग भी कर सकते हैं। इसके द्वारा बैनर- पोस्टर इत्यादि को प्रिंट किया जाता है।

ड. पूर्ण रूप लिखिए -

Liquid Crystal Display

Light Emitting Diode

च. निम्न शब्दों को पूरा करो-

- |              |             |
|--------------|-------------|
| 1. प्लॉटर    | 2. आउटपुट   |
| 3. प्रिंटर   | 4. स्पीकर्स |
| 5. मॉनीटर    | 6. डिस्पले  |
| 7. हार्डकॉपी | 8. इंकजैट   |

पाठ - 5 सी०पी०यू० तथा मेमोरी

क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-

- |                        |                  |
|------------------------|------------------|
| 1. तीन                 | 2. एल०एल०यू० में |
| 3. रैंडम एक्सेस मेमोरी |                  |

ख. रिक्त स्थान भरों -

- |                 |             |
|-----------------|-------------|
| 1. मेमोरी यूनिट | 2. मस्तिष्क |
| 3. बाइट         |             |

ग. सत्य अथवा असत्य लिखो -

- |          |          |
|----------|----------|
| 1. सत्य  | 2. सत्य  |
| 3. सत्य  | 4. असत्य |
| 5. असत्य |          |

घ. निम्नलिखित के पूरे नाम हिंदी व अंग्रेजी में लिखिए -

1. सैट्रल प्रोसेसिंग यूनिट (Central Processing Unit)
2. अर्थमेटिक लॉजिक यूनिट (Arithmetic Logic Unit)

3. काम्पैक्ट डिस्क (Compact Disc)
4. डिजिटल वर्स टाइल डिस्क (Digital Versatile Disc)

**ड. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो-**

1. सी०पी०यू० (CPU) का पूरा नाम सेंट्रल प्रोसेसिंग यूनिट है। इसे प्रोसेसर या माइक्रोप्रोसेसर भी कहते हैं। यह एक इलेक्ट्रॉनिक माइक्रोचिप है जो डाटा को सूचना में बदलते हुए प्रोसेस करता है। इसे कंप्यूटर का मस्तिष्क कहा जाता है।
2. सी०पी०यू० के मुख्य तीन भाग निम्न हैं -
  - ❧ अर्थमेटिक लॉजिक यूनिट
  - ❧ कंट्रोल यूनिट
  - ❧ मेंमोरी यूनिट
3. कंप्यूटर अपनी मेंमोरी में डाटा स्टोर करता है।
4. रैम मेंमोरी -इसका पूर्ण रूप रैंडम एक्सेस मेंमोरी है।
  - ❧ रैम की कार्य करने की गति तीव्र होती है।
  - ❧ रैम की कीमत अधिक होती है।
  - ❧ रैम की चिप आकार में बड़ी होती है।
  - ❧ कंप्यूटर बंद कर देने पर इसमें रखा डाटा नष्ट हो जाता है।
- रोम मेंमोरी- इसका पूर्ण रूप रीड ओनली मेंमोरी है।
  - ❧ रोम रैम की अपेक्षा गति में धीमी होती है।
  - ❧ रोम की कीमत रैम की अपेक्षा कम होती है।
  - ❧ रोम की चिप आकार में छोटी होती है।
  - ❧ कंप्यूटर बंद कर देने पर भी इसमें स्टोर डाटा सुरक्षित रहता है।

**पाठ - 6: Windows 7 डैस्कटॉप को जाने**

**क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-**

1. माई कंप्यूटर
2. उपयोगी कार्यो और स्थानों के लिंक
3. सिस्टम ट्रे

**ख. रिक्त स्थान भरो -**

- |                |                  |
|----------------|------------------|
| 1. स्टार्ट बटन | 2. सब मेंन्यू भी |
| 3. फाइल        | 4. फोल्डर        |

ग. सत्य अथवा असत्य लिखो -

- |          |          |
|----------|----------|
| 1. असत्य | 2. असत्य |
| 3. असत्य | 4. सत्य  |

घ. वर्णों को व्यवस्थित करके शब्द बनाइए-

फोल्डर	रीनेम
सिस्टम ट्रे	डैस्क टॉप
डिलीट	स्टार्ट

ङ. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो -

1. इसके ग्राफिकल डिस्प्ले तथा अन्य विशेषताओं के कारण आज विंडोज 7 एक सर्वाधिक लोकप्रिय आपरेटिंग सिस्टम है।
2. माई डॉक्यूमेंट कंप्यूटर का सिस्टम फोल्डर होता है। जब हम किसी फाइल का निर्माण करते हैं और उसे सीधे सेव कर देते हैं तो वह My Document में सेव हो जाती है। यह फोल्डर डैस्कटॉप पर एवं स्टार्ट मेंन्यू में रहता है। इसका प्रयोग हम दोनों जगह से कर सकते हैं।
3. Windows 7 का टास्क बार बहुत महत्वपूर्ण भाग होता है, इस पर उपयोग किए जाने वाले प्रोग्राम दिखाई देते हैं। यहाँ से हम प्रयोग किए जाने वाले प्रोग्राम को Close, minimize or maximize कर सकते हैं।
4. फोल्डर का नाम बदलने के निम्न चरण हैं-  
फोल्डर पर दायँ क्लिक करें।  
Rename विकल्प पर क्लिक करें।  
नया नाम टाइप करें।  
फोल्डर का नाम बदल जाएगा।
5. फोल्डर को डिलीट करने के निम्न चरण हैं-  
फोल्डर पर दायँ क्लिक करें।  
Delete विकल्प पर क्लिक करें।  
फोल्डर Delete हो जाएगा।

पाठ - 7 एम०एस०वर्ड 2010

क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-

- |                                |                            |
|--------------------------------|----------------------------|
| 1. कमांड बटन्स                 | 2. टैब्स                   |
| 3. ऊपर बायें कोने में होता है। | 4. क्विक एक्सेस टूलबार में |

ख. रिक्त स्थान भरो -

- |          |                 |
|----------|-----------------|
| 1. टाइटल | 2. क्विक एक्सेस |
| 3. ग्रुप | 4. स्टेटस       |

ग. सत्य अथवा असत्य लिखो-

- |          |          |
|----------|----------|
| 1. असत्य | 2. असत्य |
| 3. असत्य | 4. सत्य  |
| 5. सत्य  |          |

घ. प्रत्येक के विषय में संक्षेप में लिखो -

1. टाइटल बार- यह विंडो के सबसे ऊपर स्थित होता है। यह जिस डॉक्यूमेंट में आप वर्तमान में काम कर रहे हैं उसका नाम डिस्प्ले करता है। टाइटल बार के दाईं ओर Minimize, Maximize/ Restore तथा Close के बटन होते हैं। और इसके लेफ्ट साइड में एक क्विक एक्सेस टूलबार होता है।
2. क्विक एक्सेस टूलबार- Office बटन के राइट साइड में Toolbar होता है, जिसमें हमेशा इस्तेमाल होने वाले आइटम के बटन होते हैं। उदाहरण Save और Undo या Redo बटन। इस टूलबार में और बटन्स को एड करने के लिए इसके राइट साइड के छोटे ऐरो पर क्लिक करें।

ड. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो-

1. एम०एस०वर्ड 2010 एक एप्लीकेशन सॉफ्टवेयर है जिसका प्रयोग पत्र, निबंध, स्टेटमेंट, रिपोर्ट की तरह टेक्स्ट बेस्ड डॉक्यूमेंट्स बनाने के लिए किया जाता है।
2. एम०एस०वर्ड 2010 को स्टार्ट करने के लिए Word 2010 के डेस्कटॉप आइकन पर क्लिक करें या

Start



All Programs



Microsoft Office



Microsoft Word 2010 में जाएँ

3. रिबन को हाइड करने के लिए रिबन पर कहीं भी राइट क्लिक कर Collapse the Ribbon पर क्लिक करें। रिबन को

हाइड करने पर आपको करने के लिए अधिक स्पेस मिलती है।

4. यहाँ पिछली बार ओपन किए डॉक्यूमेंट फाइलों की एक लिस्ट होती है, जिन पर क्लिक करने से आप तुरंत वे फाइलें ओपन कर सकते हैं।

**च. निम्न बटनों के कार्य लिखो -**

1. डॉक्यूमेंट को प्रिंट करने के लिए इसका प्रयोग होता है।
2. इसका उपयोग एक ब्लैक डॉक्यूमेंट क्रिएट करने के लिए होता है।
3. पहले से क्रिएट डॉक्यूमेंट फाइल को ओपन करने के लिए इसका प्रयोग होता है।
4. डॉक्यूमेंट को सेव करने के लिए इस कमांड का प्रयोग होता है।
5. रिबन को फिर से अनहाइड करने के लिए इसका प्रयोग होता है।

**पाठ -8 : वर्ड में नया डॉक्यूमेंट बनाना**

**क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-**

1. Home Key
2. Ctrl + A
3. Open का

**ख. रिक्त स्थान भरो-**

1. Ctrl + N
2. Ctrl + Z
3. Home
4. Home

**ग. सत्य अथवा असत्य लिखो -**

1. सत्य
2. सत्य
3. असत्य
4. असत्य

**घ. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो -**

1. टैक्स्ट को सलेक्ट करने के लिए माउस के बाएँ बटन को दबाते हुए वांछित टैक्स्ट पर ड्रैग करें या उसके एक सिरे के पास कर्सर ले जाकर शिफ्ट की को दबाते हुए एरो की के द्वारा टैक्स्ट को सलेक्ट करें।
2. बैकस्पेस बटन का प्रयोग करके कर्सर की बायीं ओर तथा डिलीट बटन का प्रयोग करके कर्सर की दायीं ओर के टैक्स्ट को मिटाया जा सकता है।

3. टेक्सट को कापी तथा पेस्ट करने के निम्न चरण हैं-  
जिस टेक्सट को कॉपी करना है उसको सलेक्ट करें।  
Home Tab पर Copy कमांड पर क्लिक करें।  
हम ctrl + c भी दबा सकते हैं।  
जहाँ आपको टेक्सट Paste करना है। वहाँ कर्सर रखें।  
Home Tab पर Paste कमांड पर क्लिक करें। टेक्सट वहाँ भी प्रदर्शित हो जाएगा।
4. यदि हमने कुछ गलती कर दी है और पुराने टेक्सट को फिर से वापिस लाना चाहते हैं तो Undo आइकन पर क्लिक करें। या ctrl + z का प्रयोग करें। यदि हम वही कार्य पुनः करना चाहते हैं तो ctrl + y दबाएँ।

### पाठ - 9 : मल्टीमीडिया

क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-

1. दोनों प्रकार के उपकरणों की
2. दोनों की

ख. रिक्त स्थान भरो -

1. मल्टीमीडिया
2. टेलीविजन तथा वैबसाइट
3. ध्वनि
4. प्रभावशाली और प्रेरक

ग. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो -

1. मल्टीमीडिया बहुत-सी मीडिया का एक सम्मिलित रूप होता है।  
मल्टीमीडिया में बहुत सारी मीडिया जैसे- text, audio, video, images, graphics तथा animation आदि सम्मिलित होते हैं।
2. ये अतिरिक्त हार्डवेयर उपकरण निम्नलिखित हैं-  
ध्वनि उपकरण - जैसे- स्पीकर, माइक्रोफोन आदि।  
वीडियो उपकरण- जैसे- video card, CD Drive, TV Tuner Card आदि,
3. मल्टीमीडिया की निम्न विशेषताएँ हैं-  
❀ प्रभावशाली और प्रेरक संचार के माध्यम उपलब्ध कराना।

❧ सजीव चित्रों (Animation) और वीडियो क्लिक द्वारा वास्तविक चित्रों का प्रस्तुतीकरण।

❧ Audio – Video प्रस्तुतीकरण के प्रयोग द्वारा सूचनाओं को मनोरंजक व संपन्न बनाना।

❧ Video Sound तथा Animation के प्रयोग के द्वारा अपनी प्रस्तुति का निर्माण कर सकते हैं।

4. मल्टीमीडिया की चार उपयोगिताएँ निम्न है-

❧ विज्ञापन के क्षेत्र में

❧ शिक्षण एवं प्रशिक्षण के क्षेत्र में

❧ मनोरंजन के क्षेत्र में

❧ संचार के क्षेत्र में

पाठ -1 प्राचीन कंप्यूटिंग डिवाइसिस

क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-

1. मार्क 1
2. डिफरेंस इंजन
3. लेडी एडा ऑगस्टा

ख. रिक्त स्थान भरो -

1. नैपियर बोनुस
2. पास्क लाइन
3. चार्ल्स बैबेज
4. लेडी एडा

ग. सत्य अथवा असत्य लिखो -

1. असत्य
2. सत्य
3. सत्य
4. सत्य

घ. निम्न उपकरणों के नाम लिखो -

- |                 |         |              |
|-----------------|---------|--------------|
| माइक्रोप्रोसेसर | माक्र-I | डिफरेंस इंजन |
|                 | अबेकस   | पास्कलाइन    |

ड. पूर्ण रूप से लिखो -

Electronic Numerical Integrator & Calculator  
Universal Automatic Computer  
Electronic Discrete Variable Automatic Computer  
General Electric Corporation

च. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो-

1. इसे ब्लेज पास्कल (फ्रांस) ने 19 वर्ष की उम्र में बनाया था। यह प्रथम यांत्रिक गणना मशीन है। यह जोड़ने तथा घटाने का काम करती थी।
2. डिफरेंस इंजन का आविष्कार चार्ल्स बैबेज (इंग्लैंड) ने किया था। यह मशीन भाप से चलती है।
3. माइक्रोप्रोसेसर का निर्माण इंटेल कंपनी के द्वारा किया गया था। इसके उदाहरण इंटेल, पेंटियम, सेलेटान, ए०एम०डी० आदि हैं।

पाठ -2 कंप्यूटर की बुनियादी जानकारी

क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-

1. दोनों
2. चिहनात्मक डाटा का



3. हर्ट्ज में 4. दोनों
- ख. रिक्त स्थान भरो-**
1. तथ्यों और सूचनाओं 2. अंकगणितीय
3. सूचनाओं तथा डाटा 4. दिशा-निर्देशों
- ग. सत्य अथवा असत्य लिखो -**
1. सत्य 2. असत्य
3. सत्य 4. असत्य
- घ. प्रश्नों के उत्तर लिखो -**

1. यह तथ्यों और सूचनाओं का अव्यवस्थित संकलन है।
2. कंप्यूटर एक इलैक्ट्रॉनिक उपकरण है, जो डाटा तथा निर्देशों को इनपुट के रूप में ग्रहण करके उनका विश्लेषण करता है तथा आवश्यक परिणामों को आउटपुट साधन के जरिये उत्पन्न कराता है।
3. आज के युग में कंप्यूटर का प्रयोग शिक्षा में, बैंकिंग क्षेत्र में, चिकित्सा क्षेत्र में, रक्षा क्षेत्र में आदि क्षेत्रों में हो रहा है।
4. **बुद्धिहीन-** कंप्यूटर एक बुद्धिहीन मशीन है। यह स्वयं की बुद्धि से कार्य नहीं कर सकता। यह यूजर द्वारा दिए गए दिशा निर्देशों पर कार्य करता है।

**खर्चीला-** कंप्यूटर एक खर्चीला यंत्र है परंतु वर्तमान युग में कंप्यूटर में कार्य सम्पादित करना पहले की तुलना में सस्ता हुआ है।

**वायरस का खतरा-** कंप्यूटर डिवाइस में वायरस का खतरा एक गंभीर समस्या है। कंप्यूटर में प्रयोग किये जाने वाले सॉफ्टवेयर में वायरस के अटैक का खतरा हमेशा मंडराता रहता है।

**विद्युत पर निर्भरता-** कंप्यूटर एक विद्युत चलित यंत्र है। बिना विद्युत के कंप्यूटर चल नहीं सकते हैं। अतः विद्युत पर निर्भरता भी एक जटिल समस्या है।

**ड. निम्न क्षेत्रों में कंप्यूटर के महत्व पर लिखिए -**

1. **शिक्षा में कंप्यूटर का महत्व-** आज हर शिक्षण संस्थान में विद्यार्थियों को कंप्यूटर द्वारा शिक्षा प्रदान की जा रही है। हर संस्थान में डिजिटल लाइब्रेरी ने पुस्तकों की सर्वसुलभता सुनिश्चित कर दी है आज बच्चों को छोटी कक्षाओं में ही कंप्यूटर के बारे में बताया और पढाया जा रहा है। इससे बच्चे कम आयु में ही कंप्यूटर के प्रयोगों के बारे में जानने लगे हैं।

2. रक्षा- जिस प्रकार अन्य स्थानों पर कंप्यूटर की सहायता से कुशलतापूर्वक तथा तेज गति से कार्य हो रहे हैं, उसी प्रकार से रक्षा के क्षेत्र में भी कंप्यूटर का भरपूर प्रयोग हो रहा है। रक्षा अनुसंधान, वायुयान नियंत्रण, मिसाइलों का संचालन तथा उनका नियंत्रण, रडार आदि में कंप्यूटर का प्रयोग हो रहा है।
3. चिकित्सा के क्षेत्र में कंप्यूटर का महत्व- शरीर के अन्दर के रोगों का पता लगाने, उनका विश्लेषण और निदान करने के लिए कंप्यूटर का विस्तृत प्रयोग हो रहा है। कंप्यूटर की मदद से नयी- नयी बीमारियों के बारे में पता लगाने में सुविधा होती है।
4. बैंकिंग के क्षेत्र में कंप्यूटर का महत्व- कंप्यूटर के प्रयोग ने बैंकिंग क्षेत्र में क्रांति ला दी है। कंप्यूटर बैंक में काम करने की गति को बढ़ा दिया है। ए०टी०एम०(ATM) तथा ऑनलाइन बैंक का भुगतान , रुपया गिनने में तथा पासबुक की एंट्री में कंप्यूटर का प्रयोग किया जा रहा है।

### पाठ - 3 : हार्डवेयर, सॉफ्टवेयर तथा लाइववेयर

क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-

- |                        |              |
|------------------------|--------------|
| 1. सी०पी०यू०           | 2. सॉफ्टवेयर |
| 3. सिस्टम सॉफ्टवेयर का |              |

ख. रिक्त स्थान भरों -

- |                            |                        |
|----------------------------|------------------------|
| 1. सी०पी०यू०               | 2. प्रोग्राम           |
| 3. आपरेटिंग सिस्टम कंपाइलर | 4. एप्लीकेशन सॉफ्टवेयर |

ग. सत्य अथवा असत्य लिखो -

- |         |          |
|---------|----------|
| 1. सत्य | 2. सत्य  |
| 3. सत्य | 4. असत्य |

घ. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो -

1. एक कंप्यूटर सिस्टम के सभी भौतिक उपकरण जो किसी धातु से निर्मित होते हैं तथा जिन्हें हम छू तथा देख सकते हैं वे हार्डवेयर कहलाते हैं।
2. सी०पी०यू० कंप्यूटर का मस्तिष्क है। यह गणना करने और आउटपुट का उत्पादन करने के लिए इनपुट पर प्रक्रिया करता है।
3. कंप्यूटर हिन्दी और अंग्रेजी भाषा नहीं समझता। इसी कारण कंप्यूटर को जो दिशा-निर्देश देते हैं उसकी वह एक नियत भाषा होती है। इसे मशीनी भाषा कहा जाता है।

4. हार्डवेयर के अतिरिक्त, कंप्यूटर को कार्य करने के लिए सॉफ्टवेयर की भी आवश्यकता होती है जिसे ऑपरेटिंग सिस्टम या सिस्टम सॉफ्टवेयर भी कहा जाता है। यह सॉफ्टवेयर आवश्यक कार्यों को पूरा करने के लिए हार्डवेयर के लिए निर्देश भेजता है। कंप्यूटर का सबसे महत्वपूर्ण सॉफ्टवेयर ऑपरेटिंग सिस्टम है, जो आपके कंप्यूटर से जुड़े हुए हार्डवेयर को नियंत्रित और प्रबंधित करता है।
5. वे सभी लोग, जो कंप्यूटर के कार्य करने में सहायक हैं, लाइववेयर कहलाते हैं। कंप्यूटर इंजीनियर, ऑपरेटर, सॉफ्टवेयर विशेषज्ञ, ग्राफिक डिजाइनर, वेब डिजाइनर आदि सभी लाइववेयर हैं।

#### पाठ - 4 : कंप्यूटर के भंडारण उपकरण

क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-

1. जानकारी को संग्रहीत करने के लिए
2. दो प्रकार के
3. जिप ड्राइव

ख. रिक्त स्थान भरो -

- |              |                          |
|--------------|--------------------------|
| 1. पोर्टेबल  | 2. Magnetic Optical Disk |
| 3. एक्सटर्नल | 4. पैन                   |
| 5. संसाधनों  |                          |

ग. निम्न उपकरणों के नाम लिखो -

मैग्नेटिक टेप      जिप ड्राइव      ब्लू-रे-डिस्क      हार्डडिस्क

घ. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो-

1. कंप्यूटर की जानकारी संग्रहीत करने के लिए स्टोरेज डिवाइस का उपयोग करते हैं। भंडारण उपकरण कई प्रकार के होते हैं कुछ उदाहरण जैसे- हार्डडिस्क ड्राइव या डिस्क, सी०डी० रामें, फ्लॉपी डिस्क और डी०वी०डी० रोम है।
2. हार्डडिस्क एक चुंबकीय डिस्क होती है जो आमतौर पर अधिकांश कंप्यूटर पर मुख्य स्टोरेज डिवाइस है। यह बाहरी या आंतरिक डिवाइस हो सकता है।
3. यह एक पोर्टेबल स्टोरेज उपकरण है जो आपको छोटी मात्रा में डाटा संग्रहीत करने की अनुमति देता है। किंतु यह भंडारण उपकरण आसानी से गर्मी, धूल, या चुंबकीय क्षेत्रों से क्षतिग्रस्त हो सकता है।

4. सी०डी० रोम में हम फ्लॉपी डिस्क से 400 गुना अधिक डाटा स्टोर कर सकते हैं। डी०वी०डी० रोम एक फ्लॉपी डिस्क या सी०डी० रोम की तुलना में अधिक मात्रा में डाटा स्टोर कर सकता है।
5. पैन ड्राइव एक हाईलाइटर पैन की तरह दिखने वाला उपकरण है। इसका उपयोग डाटा संग्रहीत करने में किया जाता है। इसका आविष्कार सन् 1999 में एम् सिस्टम ने किया था।

### पाठ - 5 : कंप्यूटर के प्रकार

क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-

- |              |                     |
|--------------|---------------------|
| 1. छोटा होता | 2. मिनी कंप्यूटर का |
| 3. सुपर      | 4. दो               |

ख. रिक्त स्थान भरो -

- |                     |                           |
|---------------------|---------------------------|
| 1. माइक्रो कंप्यूटर | 2. एनालॉग                 |
| 3. पर्सनल कंप्यूटर  | 4. वोल्टमीटर तथा बैरोमीटर |

ग. सत्य अथवा असत्य लिखो -

- |          |          |
|----------|----------|
| 1. असत्य | 2. सत्य  |
| 3. सत्य  | 4. असत्य |

घ. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो -

1. आकार के आधार पर कंप्यूटर को निम्न भागों में बाँटा गया है-  
 अ. माइक्रो कंप्यूटर                      ब. मिनी कंप्यूटर  
 स. मैनफ्रेम कंप्यूटर                      द. सुपर कंप्यूटर
2. सुपर कंप्यूटर द्वारा किसी भी काम को टुकड़ों में विभाजित किया जा सकता था तथा कई व्यक्ति एक साथ कार्य कर सकते थे। इसका उपयोग वैज्ञानिक अनुसंधान आदि में होता है।
3. यह डिजिटल तथा एनालॉग का मिश्रित रूप है। इसमें इनपुट तथा आउटपुट एनालॉग के रूप में होता है। परन्तु प्रोसेसिंग डिजिटल के रूप में होता है। इस प्रकार के कंप्यूटर का उपयोग अधिकतर अस्पतालों में दवाइयों एवं सर्जरी कार्यों में किया जाता है। रोगियों के निरीक्षण के लिए, उनके तापमान एवं रक्त आदि को मापने के लिए हाइब्रिड कंप्यूटर का उपयोग किया जाता है।
4. एनालॉग कंप्यूटर- यह कंप्यूटर वह कंप्यूटर है जो भौतिक मात्राओं जैसे-दाब, ताप, लम्बाई आदि को मापने में प्रयोग किया जाता है।

उदाहरण: वोल्टमीटर, बैरोमीटर, इत्यादि।

डिजिटल कंप्यूटर- ये वे कंप्यूटर हैं जो अंको की गणना करते हैं। ये डाटा को 0 से 1 के रूप में संग्रहीत करते हैं। इनकी गति तीव्र होती है।

उदाहरण: डिजिटल घडी

**ड. वेबचार्ट पूरा करो -**

माइक्रो कंप्यूटर	एनालॉग कंप्यूटर	सामान्य उद्देशीय
मिनी कंप्यूटर	डिजीटल कंप्यूटर	विशिष्ट उद्देशीय
मैनफ्रेम कंप्यूटर	हाइब्रिड कंप्यूटर	
सुपर कंप्यूटर		

**पाठ -6 माइक्रोसॉफ्ट विंडोज 7**

**क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-**

- |              |                 |
|--------------|-----------------|
| 1. दोनों     | 2. रिसाइकिल बिन |
| 3. Shut down | 4. कंट्रोल पैनल |

**ख. रिक्त स्थान भरो-**

- |                 |                 |
|-----------------|-----------------|
| 1. Start Button | 2. रिसाइकिल बिन |
| 3. कंट्रोल पैनल | 4. Run          |

**ग. सत्य अथवा असत्य लिखो -**

- |         |          |
|---------|----------|
| 1. सत्य | 2. असत्य |
| 3. सत्य | 4. असत्य |

**घ. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो -**

1. Windows एक ऑपरेटिंग सिस्टम है जो जी०यू०आई - (ग्राफिकल यूजर इंटरफेस) पर आधारित है। आज सबसे ज्यादा Windows का प्रयोग होता है, क्योंकि यह यूजर फ्रेंडली ऑपरेटिंग सिस्टम है।

2. एम०एस०विंडोज के लाभ-

इसके चित्रात्मक इंटरफेस के कारण इसका प्रयोग करना सरल होता है।

❀ यह कई प्रोग्रामों को एक साथ चलाने में समर्थ है।

❀ इसकी डिस्क प्रबंधन सुविधाएँ बेहतर है।

❀ यह विविध उपकरणों से सुसज्जित होता है, जैसे- वर्ड प्रोसेसर, स्प्रेडशीट आदि।

3. टास्क बार-यह एक पट्टिका होती है जो स्टार्ट बटन के साथ स्क्रीन पर डेस्कटॉप के नीचे भाग में प्रदर्शित होती है। इसके ऊपर वर्तमान समय में खुले हुए प्रोग्रामों के आइकन, बटन, इंटरनेट संबंधी बटन और कंप्यूटर का वर्तमान समय प्रदर्शित होता है। यह पट्टिका उस समय उपयोगी होती है जबकि हम अनेक प्रोग्रामों में कार्य कर रहे हों।
4. Run : इसके द्वारा हम किसी भी program या किसी भी File को सीधे खोल सकते हैं।  
Search: इस विकल्प के द्वारा हम किसी भी ड्राइव में पड़ी हुई किसी भी फाइल को खोज सकते हैं।  
Control Panel: इसके द्वारा हम सिस्टम की सैटिंग को देख सकते हैं तथा आवश्यकता पड़ने पर उन्हें बदल भी सकते हैं।
5. शार्टकट तैयार करने के चरण-  
क. डेस्कटॉप पर प्वाइंटर स्थिर करके माउस का दायीं बटन दबाते है।  
प्रदर्शित मेंन्यू में New > Shortcut कमांड चुनते हैं।  
फिर हम प्रदर्शित होने वाले डायलॉग बॉक्स में फाइल का नाम टाइप करते हैं।

#### पाठ -7 विंडोज पर अधिक

- क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-
- |                     |                     |
|---------------------|---------------------|
| 1. वॉलपेपर          | 2. Lock the taskbar |
| 3. कंट्रोल पैनल में | 4. स्कॉलबार का      |
- ख. रिक्त स्थान भरो-
1. डेस्कटॉप
  2. बटन्स, प्वाइंटर
  3. Title bar
  4. Tabs तथा groups
- ग. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो-
1. (i) Start menu—>Control Panel —> Appearance and Personalisation  
(ii) डेस्कटॉप के किसी खाली स्थान पर माउस द्वारा दायीं क्लिक करते ही एक मेंन्यू Open होता है। उस मेंन्यू के

Personalise विकल्प पर click करने पर एक स्क्रीन प्रदर्शित होती है।

2. स्टार्ट मेंन्यू पर क्लिक करके Control Panel पर जाएँ।  
टास्कबार प्रोपर्टीज के किसी खाली स्थान पर माउस द्वारा दायें क्लिक करते ही एक मेंन्यू खुलता है। इसे मेंन्यू के Properties विकल्प पर क्लिक करने पर टास्कबार प्रोपर्टीज खुल जाती है।
3. माउस प्रोपर्टीज के द्वारा हम माउस बटन्स, प्वाइंटर आदि को अलग-अलग बदल सकते हैं।
4. Title Bar: Window की सबसे ऊपर की पट्टी Titlebar कहलाती है जहाँ पर program का नाम, यदि कोई File का नाम और Windows के कंट्रोल बटन, Minimize, Maximize व Resatore, Close होते हैं। Ribbon Title Bar के नीचे होता है जिसमें tabs तथा groups होते हैं।
5. Lock the Taskbar : इस विकल्प के द्वारा हम taskbar को उसके स्थान पर Lock कर सकते हैं।  
Auto hide the Taskbar : इस विकल्प को Select करने पर टास्कबार अपने आप छिप जाता है।  
Taskbar location on Screen: इस विकल्प के द्वारा हम Taskbar को कहीं भी स्थित कर सकते हैं।

### पाठ - 8 एम०एस०पेंट की चित्रकारी

क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-

1. कैनवास
2. रंग पट्टिका का

ख. उचित मिलान कीजिए -

1. ड्राइंग एरिया
2. Paint Can
3. Enclosed Area
4. मेंन्यू बार

ग. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो -

1. oval, circle, line
2. आपको एम०एस० पेंट की जो ड्राइंग डैस्कटॉप पर लगानी है। उसे पेंट में open करें।

इसके बाद पेंट बटन पर क्लिक कीजिए। ऐसा करने पर आपके सामने M.S. Paint button मेंन्यू खुल जाएगा।

इससे आप Set as desktop background विकल्प पर क्लिक करें एक स्क्रीन प्रदर्शित होगी।

यहाँ आपको Background लगाने से संबंधित तीन विकल्प मिलेंगे- File, Tile, Centre, अपनी इच्छानुसार विकल्प का चयन करके एम०एस० पेंट की चित्रकारी को अपने Dekstop का Wallpaper बना सकते हैं।

3. पेंट में Text लिखना- पेंट में केनवास पर Text लिखने के लिए Home Tab के Tools Group में से A(Text) के आइकन पर क्लिक करें।

Text पर क्लिक करने पर टैक्सट टूल Select हो जाएगा। इसे जानने के लिए कि Text Tool सेलेक्ट हुआ है या नहीं अपने Mouse Pointer को Left क्लिक दबाते हुए खींचिए। ऐसा करने पर एक टैक्सट बॉक्स बन जाएगा। जिसमें एक कर्सर ब्लिंक करेगा। यहाँ आप अपना Text टाइप करें।

Text का कलर बदलने के लिए Text को Select करके कलर पैलेट से रंग बदल सकते हैं।

### पाठ -9 इंटरनेट

क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-

- |                    |                    |
|--------------------|--------------------|
| 1. दोनों 'अ' व 'ब' | 2. दोनों 'अ' व 'ब' |
| 3. सर्च इंजन       | 4. वेबसाइट का पता  |
| 5. वाई-फाई कार्ड   |                    |

ख. रिक्त स्थान भरें -

- |   |                 |
|---|-----------------|
| 1. माडम, इंटरनेट सेवा प्राप्त तथा ब्राउजर |                 |
| 2. होम पेज                                | 3. HTML         |
| 4. गूगल                                   | 5. ई-मेल एड्रेस |

ग. सत्य अथवा असत्य लिखो-

- |          |          |
|----------|----------|
| 1. सत्य  | 2. असत्य |
| 3. असत्य | 4. सत्य  |

घ. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो -

1. इसका पूर्ण रूप है- इंटरनेशनल नेटवर्क। जब लोग ऑनलाइन होने की बात करते हैं तो इसका अर्थ होता है कि वे इंटरनेट के द्वारा जुड़े हुए हैं। इसकी अनेकों विशेषताएँ हैं, किंतु खासतौर पर यह बातचीत हेतु अथवा अपार सूचनाओं को प्राप्त करने हेतु उपयोग किया जाता है।



2. इंटरनेट के उपयोग
- ❀ वस्तुओं और सुविधाओं की खरीदारी
  - ❀ दुनिया भर में किसी से भी जुड़ जाना।
  - ❀ निवेश
  - ❀ मूवी देखना
  - ❀ म्यूजिक डाउनलोड करना या सुनना
  - ❀ बैंकिंग
  - ❀ कोई कोर्स करना
  - ❀ किसी पाठ्य सामग्री को खोजना
  - ❀ ऑनलाइन गेम खेलना
  - ❀ किसी फाइल या डॉक्यूमेंट अथवा सूचना का आदान-प्रदान करना
  - ❀ परीक्षा परिणाम देखना
  - ❀ ऑडियो, विडियो क्लिप उपलब्ध कराना। हवाई/ रेलगाडी / अथवा किसी भी प्रकार की टिकट बुक कराना आदि।
3. सर्च इंजन- सर्च इंजन एक ऐसा प्रोग्राम है जो इंटरनेट पर उपलब्ध सूचनाओं में से किसी विशेष सूचना को ढूँढ़कर हमारी स्क्रीन पर प्रदर्शित करता है।

**विभिन्न प्रकार के निम्नलिखित सर्च इंजन इंटरनेट पर उपलब्ध है -**

1. yahoo
  2. Altavista
  3. Lycos
4. ई-मेल- ई-मेल इलेक्ट्रॉनिक मैसेज भेजने का माध्यम है जिसे हम इलेक्ट्रॉनिक मेल भी कहते हैं। इलेक्ट्रॉनिक मेल को ई-मेल या इंटरनेट मेल भी कहा जाता है।
- ई-मेल सर्विस के लाभ-**
- ❀ सबसे बड़ी और महत्वपूर्ण बात है कि यह बिल्कुल निःशुल्क है।
  - ❀ इसका प्रयोग करना बेहद ही आसान और सरल है।
  - ❀ आप इसमें अपने इलेक्ट्रॉनिक डॉक्यूमेंट्स जैसे फोटो, मार्कशीट, आधारकार्ड, वोटरकार्ड और मैसेजिस आदि को बेहतर तरीके से ऑर्गनाइज करके रख सकते हैं।

❀ इससे आपके समय और धन दोनों की बचत होती है और आपको बेकारण परेशान भी नहीं होना पड़ता है।

#### ड. प्रत्येक के विषय में लिखो -

1. इंटरनेट सेवा प्रदाता - ISP (Internal Service Provider) : एक कंपनी है जो इंटरनेट सेवाएँ उपलब्ध कराती है।
2. ब्राउजर: ब्राउजर एक ऐसा सॉफ्टवेयर है जो कि सूचनाओं को खोजता है, प्रस्तुत करता है और संचालित करता है कुछ लोकप्रिय ब्राउजर हैं- मॉजिला फायरफॉक्स, गूगल क्रोम, सफारी, इंटरनेट एक्सप्लोरर आदि।
3. मॉडेम- मॉडेम एक यंत्र है जो कंप्यूटर को डाटा प्राप्त करने व भेजने की अनुमति प्रदान करता है। यह यंत्र कंप्यूटर के साथ जोड़ा जाता है।
4. यू आर एल- प्रत्येक वेब साइट का एक अनूठा पता होता है जिसे यूनिफॉर्म रिसोर्स लोकेटर (URL) कहते हैं। यदि आपको किसी वेब पेज का URL याद है तो आप उसको तुरंत देख सकते हैं।
5. वेब पेज- इंटरनेट पर सूचनाओं का संकलन डिजिटल रूप में किताब के पन्नों के भाँति रखा जाता है जिसे वेब पेज कहते हैं।

#### च. पूर्ण रूप लिखो-

1. यूनिफॉर्म रिसोर्स लोकेटर
2. Hyper Text Markup Language
3. Internet Service Provider
4. वर्ल्ड वाइड वेब

#### छ. गूगल से किसी सूचना को सर्च करने की विधि लिखो।

गूगल में किसी सूचना को Search करने के लिए निम्नलिखित Steps को follow करते हैं-

चरण 1 : वेब ब्राउजर वेबसाइट के URL (www.google.com) को type करते हैं तथा Enter Key को Press करते हैं।

चरण 2 : इसके पश्चात् गूगल की Website का Home page स्क्रीन पर प्रदर्शित होता है।

चरण 3 : गूगल के होम पेज प्रदर्शित Search Box में उस शब्द को Type करते हैं जिसको सर्च करना है, जैसे किसी विश्वविद्यालय, कंपनी का नाम इत्यादि। इसके बाद Search

Button पर Click करते हैं।

चरण 4 : Search Box में डाले गए शब्द के अनुरूप सूचना तथा लिंक Screen पर प्रदर्शित होते हैं।

### पाठ -10 कंप्यूटर वायरस

क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-

1. दोनों 'अ' व 'ब' 2. 100%
3. दोनों 'अ' व 'ब'

ख. रिक्त स्थान भरो-

1. मालवेयर, स्पाइसवेयर, एडवेयर 2. पापॅ-अप
3. विज्ञापनों तथा प्रलोभनों 4. एंटी वायरस

ग. सत्य अथवा असत्य लिखो -

1. सत्य 2. सत्य
3. सत्य 4. सत्य
5. असत्य

घ. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो -

1. कंप्यूटर वायरस एक ऐसा कंप्यूटर प्रोग्राम है जो स्वयं अपनी प्रति (कॉपी) बनाकर कंप्यूटर को प्रभावित कर देता है। इसके लिए सामान्यतः वायरस (Virus) शब्द का प्रयोग किया जाता है।
2. अगर आपके कंप्यूटर में कोई एकाउंट अपने आप साइन आउट हो रहा हो या फिर बार-बार पी.सी. क्रेश करता हो तो तुरंत किसी अच्छे एंटीवायरस से उसे स्कैन कराएँ।

यदि आप अपने कंप्यूटर में कोई सॉफ्टवेयर इंस्टॉल कर रहे हों और वह इंस्टाल न हो और आपका कंप्यूटर फिर से रीस्टार्ट हो जाए तो इसका मतलब है कि आपके कंप्यूटर में वायरस है।

यदि आपके पी.सी. की स्पीड अचानक धीमी हो जाए तो समझिए कि आपके कंप्यूटर में वायरस है।

अगर आपके कंप्यूटर में अपने आप कोई ऐसा मैसेज आने लगे जो बंद होने पर भी न जाए तो समझिए कि आपके कंप्यूटर में वायरस है।

3. किसी भी वायरस फाइल को हटाने से पहले इस बात की पूरी जाँच कर लें कि वह वायरस फाइल है या फिर कोई मालवेयर।

अगर आपके कंप्यूटर में एंटीवायरस इंस्टॉल है और आपको लगता है कि कंप्यूटर में वायरस है तो उस फोल्डर को भूलकर भी न खोलें

क्योंकि हो सकता है वह आपके कंप्यूटर में ऑटो रन हो जाए और आपका पूरा डाटा नष्ट कर दे।

अगर आपके कंप्यूटर में एंटीवायरस इंस्टॉल है जो इंटरनेट द्वारा किसी भी ऑन लाइन एंटीवायरस द्वारा अपने कंप्यूटर को स्कैन कराएँ। ऑनलाइन एंटीवायरस आपके कंप्यूटर की हार्ड डिस्क के अलावा अन्य ड्राइव को भी स्कैन कर देगा।

इंटरनेट सर्फिंग के दौरान हमेशा पॉप-अप ब्लॉक रखें।

इंटरनेट पर चल रहे आकर्षक विज्ञापनों और प्रलोभनों से बचें।

कंप्यूटर में कोई भी एक्सटर्नल पैन ड्राइव, एम. पी. 3 को लगाने से पहले उसे पूर्ण रूप से स्कैन कर लें।

4. वर्तमान समय में इंटरनेट और कंप्यूटर मानव जीवन का एक अभिन्न हिस्सा बन गए हैं। आज लगभग प्रत्येक व्यक्ति इंटरनेट का प्रयोग करता है और इंटरनेट का प्रयोग करने पर वायरस का खतरा भी 100% रहता है। वायरस को रोकने के लिए हम एंटीवायरस का प्रयोग करते हैं, जो Trojans, Worms, Spywares, Adwares, Keyloggers जैसे अनगिनत वायरस से सुरक्षा की एक आवश्यक परत प्रदान करते हैं। जब हमारा कंप्यूटर इंटरनेट से जुड़ता है तो यह एंटीवायरस सॉफ्टवेयर हमें वायरस से अवगत कराते हैं।

पाठ - 1 : कंप्यूटर का परिचय

क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-

- |             |                             |
|-------------|-----------------------------|
| 1. सी०पी०यू | 2. तीन                      |
| 3. इनपुट    | 4. सेंट्रल प्रोसेसिंग यूनिट |

ख. रिक्त स्थान भरो -

- |                 |             |
|-----------------|-------------|
| 1. इलेक्ट्रॉनिक | 2. मस्तिष्क |
| 3. निर्देश      | 4. रैम      |
| 5. सी०पी०यू०    | 6. की बोर्ड |

ग. सत्य अथवा असत्य लिखो -

- |         |          |
|---------|----------|
| 1. सत्य | 2. असत्य |
| 3. सत्य | 4. असत्य |

ड. पूर्ण रूप लिखो -

पर्सनल डिजीटल सहायक  
सेंट्रल प्रोसेसिंग यूनिट  
सूचना प्रौद्योगिकी

च. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो-

- कंप्यूटर लगभग हर क्षेत्र में उपयोग किया जाने वाला एक इलेक्ट्रॉनिक उपकरण है। कंप्यूटर का उपयोग इंजीनियरों और वैज्ञानिकों द्वारा तथा दुनिया भर के लाखों लोग द्वारा बड़े पैमाने पर किया जा रहा है। यहीं कारण है कि इस युग को सूचना प्रौद्योगिकी (IT) का युग कहा जाता है।
- कंप्यूटर का महत्व दिन-प्रतिदिन बढ़ गया है, क्योंकि
  - ❀ यह सही है (Accurate)
  - ❀ तेज है (Fast)
  - ❀ कई कार्यों को आसानी से पूरा कर सकता है (Multitasking)।
- सी०पी०यू० के दो मुख्य भाग होते हैं-
  - अर्थमैटिक और लॉजिक यूनिट- यह सभी अंकिय (+, -, x) और तार्किक (<, >, =, #) कार्य करती है।

ख. कंट्रोल यूनिट- कंट्रोल यूनिट और मैमोरी के बीच हो रहे आँकड़ों के प्रवाह को नियंत्रित करती है।

4. दैनिक जीवन में कंप्यूटर के उपयोग
  1. बैंकों में
  2. संचार में
  3. व्यापार में
  4. शिक्षा
  5. मेडिकल साइंस और स्वास्थ्य देखभाल
  6. मीडिया और मनोरंजन
  7. यात्रा और टिकट
  8. मौसम का पूर्वानुमान
  9. खेल
  10. मोबाइल कंप्यूटिंग
5. **बैंकों में ( In Banks )** : लगभग हर बैंक रुपये का लेनदेन और वित्तीय दस्तावेजों के रिकॉर्ड रखने के लिए कंप्यूटर का उपयोग करता है। यह इस क्षेत्र में गति, सुविधा और सुरक्षा के कारण उपयोग किया जाता है।

**संचार ( Communication )** : इंटरनेट (Internet) और ईमेल (E-mail) के माध्यम से संचार बहुत आसान हो गया है। कंप्यूटर टेलीफोन (Telephone) लाइनों और उपग्रहों का उपयोग करते हुए संचार करता है। ई-मेल के माध्यम से हम दुनिया के किसी भी कोने में कोई भी संदेश भेज सकते हैं।

6. **प्वाइंटिंग डिवाइस-** जिस टैक्सट अथवा रेखाचित्रों पर आप कार्य करते हैं यह उसको चिह्नित करती है। ये जी०यू० आदि प्रणाली को कार्यान्वित करने वाले उपकरणों के अंग होते हैं। प्वाइंटिंग डिवाइस के उदाहरण हैं- माउस, जॉयस्टिक, लाइटपैन, डिजिटल टेबलेट, टच स्क्रीन व स्टीयरिंग व्हील।

### पाठ -2 कंप्यूटर का इतिहास

क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-

1. हर्मन हॉलरिथ
2. मार्क-1
3. दूसरी

ख. रिक्त स्थान भरों-

1. ब्रान गोटफ्राइड
2. हावर्ड आइकन
3. जॉन मॉचली तथा जॉन प्रेसपर एकट
4. माइक्रोप्रोसेसर

ग. सत्य अथवा असत्य लिखो-

- |          |         |
|----------|---------|
| 1. सत्य  | 2. सत्य |
| 3. असत्य | 4. सत्य |

घ. पूर्ण रूप लिखो-

Very Large Scale Intergrated Circuit  
Electronic Numerical Integrator and Calculator  
Universal Automatic Computer

ङ. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो-

1. तीसरी पीढ़ी के कंप्यूटर अब तक के सबसे छोटे आकार में आए।

इनकी गति माइक्रो सेकेंड से नैनो सेकेंड तक की थी जो स्माल इंटीग्रेटेड सर्किट के द्वारा संभव हो सका।

2. यह संसार का पहला गणक यंत्र है। इसका आविष्कार प्राचीन बेबीलोन में अंको की गणना के लिए किया गया था।

3. **पहली पीढ़ी-** इस पीढ़ी के कंप्यूटर में इलेक्ट्रॉनिक सिग्नल को नियंत्रण और प्रसारित करने हेतु वैक्यूम ट्यूब्स का उपयोग किया गया। इनसे भारी भरकम कंप्यूटर का निर्माण हुआ किन्तु सबसे पहले उन्हीं के द्वारा कंप्यूटर की परिकल्पना साकार हुई।

**चौथी पीढ़ी-** माइक्रोप्रोसेसर (1971-1985): चौथी पीढ़ी के कंप्यूटरों में प्रोसेसिंग के मुख्य तत्व माइक्रोप्रोसेसर का प्रयोग किया गया। वी०एस०एल०आई० (Very large scale Integrated Circuit) की प्राप्ति से एकल चिप पर हजारों ट्रांजिस्टर लगाए जा सकते थे।

4. माइक्रो कंप्यूटर : माइक्रो कंप्यूटर को पर्सनल कंप्यूटर भी कहा जाता है। इन्हें एक ही बारी में एक ही व्यक्ति प्रयोग कर सकता है। ये आकार में छोटे होते हैं। इन्हें किसी डेस्क पर या ब्रीफकेस में भी रखा जा सकता है। डैस्कटॉप, लैपटॉप, पामटॉप तथा टैबलेट आदि माइक्रो कंप्यूटर हैं।

5. विकास की इस पाँचवी अवस्था में कंप्यूटरों में कृत्रिम बुद्धि का निवेश किया गया है। इस तरह के कंप्यूटर अभी पूरी तरह से विकसित नहीं हुए हैं। इस तरह के कंप्यूटरों को हम रोबोट और विविध प्रकार के ध्वनि कार्यक्रमों में देख सकते हैं। ये मानव से भी ज्यादा सक्षम होंगे।

### पाठ -3 कंप्यूटर सॉफ्टवेयर

क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-

1. प्रोग्राम का समूह
2. पेंट
3. पेंट

ख. रिक्त स्थान भरो-

1. सामान्य एप्लीकेशन
2. प्रोग्राम
3. विंडोज एक्सप्लोरर
4. रिबन बार

ग. सत्य अथवा असत्य लिखो-

1. सत्य
2. असत्य
3. सत्य
4. सत्य

घ. निम्न सॉफ्टवेयर के प्रकार लिखो-

आपरेटिंग सिस्टम एप्लीकेशन यूटिलिटी

ङ. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो-

1. कंप्यूटर सॉफ्टवेयर प्रोग्राम के समूह होते हैं जो हार्डवेयर चलाने के लिए कंप्यूटर की स्मृति में संग्रहीत रहते हैं।

**सिस्टम के प्रकार**

सिस्टम सॉफ्टवेयर (System Software)

एप्लीकेशन सॉफ्टवेयर (Application Software)

यूटिलिटी सॉफ्टवेयर (Utility Software)

2. सिस्टम सॉफ्टवेयर (System Software)- यह एक या एक से अधिक प्रोग्राम का समूह होता है। इस सॉफ्टवेयर के द्वारा कंप्यूटर तथा उसके हार्डवेयर को नियंत्रित किया जाता है।

एप्लीकेशन सॉफ्टवेयर (Application Software)- ये वे प्रोग्राम होते हैं जिनका प्रयोग यूजर अपने विविधा कार्यों को अपनी सुविधानुसार करता है।

3. यह कंप्यूटर का मेंटेनेंस का कार्य करता है।

यह कंप्यूटर को नियंत्रित करता है।

4. असेम्बलर -यह एक ऐसा प्रोग्राम होता है जो असेम्बली भाषा में लिखे गये किसी प्रोग्राम को पढ़ता है और उसका अनुवाद मशीनी भाषा में कर देता है।

5. **कंपाइलर-**

प्रोग्राम के पूरे सोर्सकोड को एक साथ अनुवाद करता है।

सारे एरर बाद में बताता है।

अनुवाद करने में कम समय लेता है।

प्रोग्राम में एरर की संभावना रहती है।



### इंटरप्रेटर-

एक बार में एक लाइन का अनुवाद करता है।

हर लाइन का एरर बताता है और एरर ठीक होने के बाद ही दूसरी लाइन पर जाता है।

अनुवाद करने में ज्यादा समय लेता है।

किसी प्रकार के एरर की संभावना नहीं रहती है।

### पाठ - 4 : स्टार्ट मेन्यू तथा कंट्रोल पैनल

क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-

1. शटडाउन बटन
2. दो
3. एक्सटेंशन नाम

ख. रिक्त स्थान भरें -

1. सर्च बॉक्स
2. वर्डपैड
3. रिबन
4. फाइल

ग. सत्य अथवा असत्य लिखो-

1. असत्य
2. सत्य
3. सत्य
4. असत्य

घ. कंट्रोल पैनल के निम्न टूल्स के प्रयोग लिखो -

1. माउस- इस टूल की मदद से आप माउस से जुड़े सभी कार्यों (जैसे-माउस के बटन, माउस प्वाइंटर, क्लिक स्पीड) को अपने कार्यानुसार बदल सकते हैं।
2. डिस्पले- इस टूल के प्रयोग से आप कंप्यूटर से जुड़े डिस्पले संबंधित सभी विकल्प को अपने अनुसार बदल सकते हैं।
3. डिवाइस एंड प्रिंटर- इस टूल की मदद से आप कंप्यूटर में नए डिवाइसिस् (जैसे- मोबाइल फोन, ब्लूटूथ इत्यादि) और प्रिंटर को जोड़ सकते हैं या इसके बारे में जानकारी प्राप्त कर सकते हैं।

ङ. एक्सटेंशन के आधार पर फाइलों का वर्गीकरण करो-

- |                              |                                 |
|------------------------------|---------------------------------|
| माइक्रोसॉफ्ट वर्ड फाइल       | टेक्सट फाइल                     |
| प्रोग्राम फाइल               | पिक्चर फाइल                     |
| हेल्प फाइल                   | पिक्चर फाइल                     |
| डायनेमिक लिंक लाइब्रेरी फाइल | माइक्रोसॉफ्ट पावॉर प्वाइंट फाइल |

**च. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो-**

1. कोई प्रोग्राम फाइल अथवा फोल्डर खोल सकते हैं।  
कोई प्रोग्राम फाइल अथवा फोल्डर खोज सकते हैं।  
कंप्यूटर की सैटिंग्स को बदल सकते हैं तथा विंडोज संबंधी हेल्प भी ले सकते हैं।  
इससे कंप्यूटर को बंद तथा खोल सकते हैं।
2. वर्डपैड बटन (WordPad Button) - वर्डपैड बटन के प्रयोग से आप, वर्डपैड में एक नई फाइल बना सकते हैं, बनी फाइल को Open कर सकते हैं, फाइल को सुरक्षित कर सकते हैं तथा फाइल को प्रिंट भी कर सकते हैं।
3. क्विक एक्सेस टूलबार (Quick Access Toolbar)- इससे आमतौर पर इस्तेमाल किए जाने वाली कमांड्स जैसे- Save, Undo और Redo को एक्सेस कर सकते हैं।
4. कंट्रोल पैनल कंप्यूटर का एक टूलबॉक्स है जिसकी मदद से हम कंप्यूटर से जुड़े सभी हार्डवेयर और सॉफ्टवेयर को कॉन्फिगर और नियंत्रित कर सकते हैं।
5. फाइल किसी भी प्रकार की सूचना को जमा करने की बुनियादी इकाई होती है। कंप्यूटर में अनेक प्रकार की फाइलों का प्रयोग किया जाता है।  
जैसे- टेक्स्ट फाइल, म्यूजिक फाइल, पिक्चर फाइल, सिस्टम फाइल और एप्लीकेशन फाइल।

**पाठ -5 माइक्रोसॉफ्ट वर्ड में टैक्सट एडिटिंग तथा फॉर्मेटिंग**

**क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-**

1. टैक्सट
2. Ctrl + x
3. Replace

**ख. रिक्त स्थान भरो-**

1. Font
2. साइज
3. strike through
4. Change Case

**ग. सत्य अथवा असत्य लिखो -**

1. सत्य
2. सत्य
3. असत्य
4. असत्य

**घ. निम्न बटनों के कार्य लिखो -**

1. टैक्सट को बोल्ड कर सकते हैं।

2. टैक्सट के नीचे टैक्सट को लगाता है।
3. टैक्सट को इटैलिक (तिरछा) करने के लिए किया जाता है।
4. टैक्सट के ऊपर टैक्सट को लगाता है।
5. टैक्सट को अंडर लाइन करने के लिए किया जाता है।
6. टैक्सट के केस को बदल सकते हैं।
7. टैक्सट के बीचो-बीच एक लाइन ड्रा करता है।

#### ड. निम्न के उत्तर लिखो-

1. टैक्सट एलाइनमेंट- इस विकल्प के प्रयोग से आप टेक्सट को कतार (Align) में लगा सकते हैं।

लेफ्ट एलाइनमेंट (Left Alignment)- लेफ्ट बाई-डिफॉल्ट एलाइनमेंट होता है। जब आप माइक्रोसॉफ्ट वर्ड के पेज पर कोई भी टैक्सट को टाइप करते हैं, तब टैक्सट का एलाइनमेंट by default बाएँ तरफ से होता है।

आप की बोर्ड से Ctrl + L प्रेस करके टैक्सट को लेफ्ट अलाइन कर सकते हैं।

सेंटर एलाइनमेंट (Center Alignment)- इस एलाइनमेंट की मदद से आप टैक्सट को पेज को सेंटर में Align कर सकते हैं।

आप कीबोर्ड से Ctrl + E प्रेस करके टैक्सट को सेंटर अलाइन कर सकते हैं।

राईट एलाइनमेंट (Right Alignment)- राईट एलाइनमेंट की मदद से आप टैक्सट को पेज की दायीं ओर Align कर सकते हैं।

आप की बोर्ड से Ctrl + R प्रेस करके टैक्सट को राईट अलाइन कर सकते हैं।

जस्टिफाई एलाइनमेंट (Justify Alignment)-जस्टिफाई एलाइनमेंट की मदद से आप टैक्सट को लेफ्ट और राईट अर्थात् दोनों तरफ से align कर सकते हैं।

आप की बोर्ड से Ctrl + J प्रेस करके टेक्सट को जस्टिफाई अलाइन कर सकते हैं।

2. Cut (Ctrl+X). इस विकल्प के प्रयोग से आप सेलेक्ट किए गए टेक्सट को कट कर सकते हैं।

Copy (Ctrl+C). इस विकल्प के प्रयोग से आप सेलेक्ट किए गए टेक्सट को कॉपी कर सकते हैं।

3. फॉन्ट साइज बदलने के लिए-  
 टैक्सट को सेलेक्ट करें।  
 होम टैब पर क्लिक करें।  
 फॉन्ट साइज विकल्प के पुल डाउन बटन पर क्लिक करें।  
 फॉन्ट साइज लिस्ट से फॉन्ट साइज को चुनें।
4. टैक्सट टाइप करें तथा उसको निम्न प्रकार लाइन स्पेसिंग सेट करें-  
 टैक्सट को सेलेक्ट करें।  
 होम टैब पर क्लिक करें।  
 पैराग्राफ सेक्शन से लाइन स्पेसिंग बटन पर क्लिक करें।  
 लाइन स्पेस को चुनें।

**पाठ - 6 : माइक्रोसॉफ्ट वर्ड में ग्राफिक्स का प्रयोग**

**क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-**

- |           |          |
|-----------|----------|
| 1. कॉलम   | 2. फॉन्ट |
| 3. इंसर्ट |          |

**ख. रिक्त स्थान भरो-**

- |               |               |
|---------------|---------------|
| 1. रो         | 2. F7         |
| 3. ग्रामर एरर | 4. लाल रंग की |

**ग. सत्य अथवा असत्य लिखो -**

- |         |          |
|---------|----------|
| 1. सत्य | 2. असत्य |
| 3. सत्य | 4. असत्य |

**घ. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो -**

1. टेबल रोज (Rows) और कॉलम्स (Columns) से बना एक आयताकार बॉक्स होता है। जिसके प्रयोग से आप टेक्सट से जुड़े बहुत-से कार्यों का आसानी से पूरा कर सकते हैं।
2. टेबल में खड़े खंड को कॉलम और पड़े खंड को रो कहा जाता है।
3. टेबल को इन्सर्ट करने के लिए-  
 ❀ इन्सर्ट टैब पर क्लिक करें।  
 ❀ रिबन से टेबल बटन पर क्लिक करें।  
 ❀ इन्सर्ट टेबल विकल्प पर क्लिक करें।

- ❀ कॉलम की संख्या और रो की संख्या को टाइप करें।
- ❀ ओके बटन पर क्लिक करें।
- 4. वर्ड आर्ट इन्सर्ट करने के लिए-
  - ❀ इन्सर्ट टैब पर क्लिक करें।
  - ❀ रिबन से वर्ड आर्ट बटन पर क्लिक करें।
  - ❀ लिस्ट से वर्ड आर्ट के डिजाइन को चुनें।
  - ❀ वर्ड आर्ट के लिए टेक्स्ट को टाइप करें।
  - ❀ ओके बटन पर क्लिक करें।

### पाठ - 7 : एम०एस० पावरप्वाइंट

क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-

- |                     |          |
|---------------------|----------|
| 1. सेव ऐज (Save as) | 2. विंडो |
|---------------------|----------|

ख. रिक्त स्थान भरो-

- |                       |                |
|-----------------------|----------------|
| 1. एम०एस० पावरप्वाइंट | 2. प्रेजेंटेशन |
| 3. स्लाइड             | 4. ग्रुप       |

ग. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो -

1. पावरप्वाइंट एक ऐसा सॉफ्टवेयर है, जिसमें स्लाइड (Slide) की मदद से मल्टीमीडिया प्रेजेंटेशन (Multimedia Presentation) तैयार किए जाते हैं।
2. पावरप्वाइंट का प्रयोग प्रेजेंटेशन बनाने, नोट बनाने, हैंड आउट तैयार करने आदि कई कार्यों में होता है।
3. नई प्रेजेंटेशन बनाना-
  - ❀ File टैब पर क्लिक करें।
  - ❀ New का चयन करें।
 Blank Presentation विकल्प को चुनें।  
 Create पर क्लिक करें।
4. पावरप्वाइंट प्रेजेंटेशन का प्रत्येक पृष्ठ स्लाइड (Slide) कहलाता है।
5. स्लाइड में नया टेक्स्ट बॉक्स जोड़ना-
  - ❀ Insert Tab से textbox कमांड पर क्लिक करें।
  - ❀ आपके कर्सर का आकार बदल जाएगा।

❧ टैक्सट बॉक्स ड्रॉ करने के लिए माउस को क्लिक करके दबाए रखें तथा ड्रैग करें।

❧ टैक्सट बॉक्स स्क्रीन पर प्रदर्शित हो जाएगा।

❧ इसमें आप टैक्सट इंसर्ट कर सकते हैं।

### पाठ -8 : कंप्यूटर नेटवर्किंग की जानकारी

क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-

1. लैन
2. दो
3. www.google.com

ख. रिक्त स्थान भरें -

1. वैन (WAN)
2. क्लाइंट (Client)
3. वेब पेज
4. हाइपर टैक्सट मार्क अप लैंग्वेज

ग. सत्य अथवा असत्य लिखो -

1. सत्य
2. सत्य
3. सत्य
4. असत्य

ड. पूर्ण रूप लिखो -

- ❧ लोकल एरिया नेटवर्क
- ❧ मेट्रोपोलिटन एरिया नेटवर्क
- ❧ वाइड एरिया नेटवर्क
- ❧ वर्ल्ड वाइड वेब
- ❧ यूनिवर्सल रिसोर्स लोकेटर

च. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो -

1. कंप्यूटर नेटवर्क एक ऐसी प्रक्रिया है, जिसमें दो या दो से अधिक कंप्यूटर को आपस में इस प्रकार जोड़ा जाता है कि वे आपस में डाटा और अन्य संसाधन आपस में साझा कर सकें। नेटवर्क से जुड़े कंप्यूटर के बीच आप फाइल्स को जल्दी और आसानी से साझा कर सकते हैं। साथ ही नेटवर्क से जुड़े अन्य संसाधन जैसे- प्रिंटर, स्कैनर का भी प्रयोग कर सकते हैं।
2. लोकल एरिया नेटवर्क - लैन (LAN) यह एक छोटा कंप्यूटर नेटवर्क है, इस नेटवर्क का क्षेत्र सीमित होता है। जैसे- घर या

छोटे ऑफिस का नेटवर्क। इस प्रकार के नेटवर्क ईथरनेट तकनीक पर आधारित होते हैं। इस नेटवर्क का आकार छोटा होता है, पर डाटा ट्रांसफर स्पीड बहुत तेज होती है।

3. इंटरनेट के लाभ- आज आप मिनटों में इंटरनेट पर गूगल की सहायता से कोई भी जानकारी प्राप्त कर सकते हैं। यदि आप प्रयोगात्मक परीक्षा की तैयारी कर रहे हैं, तो इंटरनेट से आपको बहुत मदद मिलती है। आप घर बैठे यू ट्यूब पर विडियो देखकर कुछ भी बनाना सीख सकते हैं। यदि आप कहीं घूमना जाना चाहते हैं, तो आप गूगल मैप देखकर वहाँ की सारी जानकारी जैसे- मौसम के बारे में और वहाँ के घूमने लायक जगहों की जानकारी प्राप्त कर सकते हैं।

महिलाएँ घर बैठे रेसिपी सीख सकती हैं। यदि आप बोर हो रहे हो तो इंटरनेट की मदद से आप गाना, फिल्म या गेम डाउनलोड कर सकते हैं।

4. इंटरनेट से नुकसान- इंटरनेट की दुनिया में इसका दुरुपयोग भी किया जा रहा है। कुछ लोग इंटरनेट पर सोशल नेटवर्किंग साइट्स के आदि हो जाते हैं और रात-रात भर जागकर चैटिंग इत्यादि करते रहते हैं। ऑनलाइन बैंकिंग, सोशल नेटवर्किंग साइट्स पर आपकी पर्सनल जानकारियाँ जैसे- नाम, पता, फोटो और मोबाइल नंबर आदि हैक कर लिए जाते हैं।
5. सर्वर (Server)- सर्वर वे कंप्यूटर या प्रणाली होते हैं, जो सूचनाओं को भेजते हैं।

क्लाइंट (Client)- क्लाइंट ऐसे कंप्यूटर होते हैं, जो सूचनाओं को प्राप्त करते हैं।



वैन (WAN) तथा मैन (MAN) को स्पष्ट करें-

वाइड एरिया नेटवर्क- वैन (WAN)- इस नेटवर्क में कंप्यूटर आपस में लीज्ड लाइन या स्विच सर्किट की मदद से जुड़े होते हैं। इस प्रकार के नेटवर्क का क्षेत्र बहुत ही बड़ा होता है। जैसे- पूरे एक शहर, देश या महादेश में फैला नेटवर्क। इंटरनेट इसका एक अच्छा उदाहरण है। बैंकों के ATM वाइड एरिया नेटवर्क (WAN) से ही जुड़े होते हैं।

मेट्रोपोलिटन एरिया नेटवर्क- मैन (MAN)- इस नेटवर्क में एक शहर के भीतर ही दो या दो से अधिक एरिया नेटवर्क आपस में जुड़े होते हैं। राउटर, स्विच और हब्स मिलकर एक मेट्रोपोलिटन एरिया नेटवर्क का निर्माण करते हैं।

पाठ - 9 : ई-मेल के मूलभूत तत्व

क. सही विकल्प के आगे सही (✓) का चिह्न लगाओ-

1. Sign out
2. @
3. ईमेल का विषय

ख. रिक्त स्थान भरें -

1. ई-मेल पते
2. व्यक्ति या कंपनी
3. कंपनी
4. इनबॉक्स

ग. सत्य अथवा असत्य लिखो-

1. असत्य
2. असत्य
3. असत्य
4. सत्य

घ. निम्न बटनों के प्रयोग लिखो -

Compose- एक नया ई-मेल भेजने के लिए कम्पोज बटन का प्रयोग करते हैं।

Send- ई-मेल भेजने के लिए Send बटन का प्रयोग करते हैं।

ड. निम्न प्रश्नों के उत्तर लिखो -

1. ई-मेल, इलेक्ट्रॉनिक मेल का छोटा नाम है। ई-मेल के माध्यम से हम विश्व के किसी कोने में बैठे व्यक्ति से तेजी एवं आसानी से बात कर सकते हैं। उसे इलेक्ट्रॉनिक रूप से पत्र भेज सकते हैं साथ ही पत्र के साथ पिक्चर या अन्य फाइल्स को अटैच करके भेज सकते हैं।
2. ई-मेल प्रदान करने वाली तीन कंपनियाँ-  
www.gmail.com  
www.yahoo.com  
www.rediffmail.com
3. स्वयं कीजिए
4. ई-मेल को प्राप्त करना/पढ़ना-
  1. इनबॉक्स लिंक पर क्लिक करें।
  2. जिस मेल को आप पढ़ना चाहते हैं, उसे मेल लिस्ट से चुनें।